# EntityManagerFactory

## 概念

EntityManagerFactory 接口主要用来创建 EntityManager 实例。该接口约定了如下4个方法：

## 方法

createEntityManager()：用于创建实体管理器对象实例。

createEntityManager(Map map)：用于创建实体管理器对象实例的重载方法，Map 参数用于提供 EntityManager 的属性。

isOpen()：检查 EntityManagerFactory 是否处于打开状态。实体管理器工厂创建后一直处于打开状态，除非调用close()方法将其关闭。

close()：关闭 EntityManagerFactory 。 EntityManagerFactory 关闭后将释放所有资源，isOpen()方法测试将返回 false，其它方法将不能调用，否则将导致IllegalStateException异常。

## 持久化部分



